

# Metody databáze (pohledy, uložené procedury, trigger)

## Metody databáze

Databáze disponuje různými metodami zobrazení nebo možnostmi *předpřipravení* příkazů pro jednoduché budoucí (zejména opakované) použití.

## Pohledy

Pohled je ve své podstatě pojmenovaný SELECT. Slouží k zjednodušení zápisu dotazů. Například v případě e-shopu, který chce zobrazovat jenom nearchivované produkty, ale archivované (ty, jež už nejsou nabízeny k prodeji) si chce v databázi ponechat. Vytvoří se tedy následující pohled:

```
CREATE VIEW current_products AS SELECT * FROM products WHERE archived = 0;
```

Tento pohled se následně bude používat v dotazech namísto tabulky products. Ze všech dotazů tak zmizí část `WHERE archived = 0`. Příklad načítání produktů z aplikace:

```
SELECT * FROM current_products;
```

Pohledy je možné vytvářet jen uvnitř jednoho databázového serveru, může se však odkazovat na tabulky v jiné lokální databázi. Nelze je editovat, k tomuto nejsou pohledy ani určeny. Úprava dat v pohledu by znamenala data upravit v původní databázi, na jejíž data pohled pohlíží.

## Uložené procedury

Uložená procedura je sada příkazů SQL, které jsou uloženy na databázovém serveru, vykonávaná tak, že je zavolána prostřednictvím dotazu názvem, který jí byl přiřazen (jde tedy o jakousi obdobu funkce). Ulehčuje správu databázových aplikací.

Mezi výhody patří možnost volat shodnou proceduru (vykonat stejný kód) jejím jednoduchým zavoláním a případně předáním parametrů. Je-li potřeba výkonný kód upravit, může se to provést na jediném místě – není potřeba jakýmkoliv způsobem zasahovat do aplikací, které s databází komunikují. Uložené procedury mohou přispívat k zabezpečení serveru – mohou být nastaveny tak, že je smí spouštět pouze uživatel s oprávněním a procedury samy mohou kontrolovat počet, typ, velikost a další charakteristiky parametrů, které jsou jim posílány, což může umožnit vyhnout se SQL injection.

Uložené procedury jsou obecně schopné běžet rychleji, než kdyby se měl příslušný kód vykonávat z klientské aplikace. Důvodem je fakt, že uložené procedury jsou na serveru zkompileovány<sup>1</sup>.

---

<sup>1</sup> zkompileováním je myšleno, že si server pro uloženou proceduru vytvoří a spravuje tzv. *prováděcí plán*, díky kterému je subsystém serveru zvaný optimalizátor obvykle schopen najít nejrychlejší způsob, jak uloženou proceduru provést a potom tento způsob opakovaně používat při jednotlivých voláních této uložené procedury

## Vytvoření a volání procedury

Procedura pro vrácení veškerého uloženého softwaru. Níže je pak zavolána.

```
CREATE PROCEDURE vratSoftware()  
BEGIN  
    SELECT * FROM software;  
END //
```

  

```
CALL vratSoftware();
```

Procedura pro vrácení konkrétního záznamu (např. podle kódu produktu). Níže je pak zavolána.

```
CREATE PROCEDURE vratProdukt(IN kodProduktu CHAR(8))  
BEGIN  
    SELECT * FROM produkty WHERE kod = kodProduktu;  
END //
```

  

```
CALL vratProdukt("ABC12345");
```

## Triggery

Trigger je pak nějaká uložená procedura, která se spouští automaticky v souvislosti s provedením nějakého akčního dotazu v tabulce (každý trigger patří právě jedné tabulce). Dále se od uložených procedur liší nemožností předávat nějaké vstupní parametry nebo něco vracet.

V triggeru se nesmí objevit následující příkazy: ALTER, START TRANSACTION, ROLLBACK, COMMIT, GRANT, REVOKE, CALL a některé další.

Výhodou však je, že triggery mají přístup k datům, která se právě mění. Tzn. Trigger, který se spouští před aktualizací nějaké tabulky, má přístup k hodnotám těch řádků, které mají být změněny. Před úpravou nějakého záznamu je tak například možné automaticky uložit původní záznam do tabulky *archiv*.

Ukázka triggeru, který před odstraněním záznamu záznam uloží do tabulky *zaloha*:

```
CREATE TRIGGER backupDeleted  
BEFORE DELETE  
ON user  
FOR EACH ROW  
BEGIN  
    INSERT INTO zaloha(id, username, password, email, delete_time, delete_user)  
    VALUES (old.id, old.username, old.password, old.email, now(), user());  
END;
```